/\* SORU 1 : System.out.println(Math.abs(-2147483648)) ekran çıktısında -2147483648 sayısını gördüm lakin Math.abs kütüphanesi içerisine yazdığımız değeri bize mutlak şeklinde alıp veriyor burda bize yine – değer vermesinin nedeni int değerinin max 2147483647 değerini almasıdır ve bu yüzden Math.abs( int ) girdiğim için bu şekilde – gördüm. Bunu düzeltmenin yoluda aynı kütüphanenin Math.abs( long ) şeklinde alıp değişken değerlerinide longa çevirmek.

SORU 2 : Maven genellikle Java platformunda yer alan komutların derlenmesi sırasında kullanılan otomasyon ve inşa aracıdır. Bizlere proje yönetimi , derleme ve dağıtım gibi bir çok konuda yardım eder.

Kütüphane : Bizlerin tekrar tekrar kod yazmamamızı , istediğimiz zaman önceden yazılmış olan kütüphaneyi çağırıp kod tekrarından kurtaran yöntem veya kodlar kümesi diyelim.

API yani Uygulama programlama arayüzü : anladığım kadarıyla iki programın veya uygulamanın veya yazılımın aralarında haberleşmesini sağlayan bir arayüzdür. Buna en güzel örnek bir web sitesinin alış veriş için ödeme ağı API entegre edilmesi diyebiliriz. Sanırım en büyük katkılarından biri neredeyse her yazılımı bir birine bağlayabilmesi. Tabi ki bunun gibi daha bir çok önemli noktası var. Üçüncü Taraf Hizmetlere Erişim , yazılımı daha hızlı geliştirmevs.. \*/

SORU 3 :

public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
  
 for (int i=0;i<10;i++)  
 System.*out*.println("MERHABA");  
 }  
}

SORU 4 :

import javax.swing.\*;  
  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 String secim; // kullanıcın seçeçeği işlem  
 int x, y; // x ve y işlem görecek sayılar  
 String title= "\*\*\* İŞLEM SEÇİN \*\*\*";  
 // işlem seçim yeri  
 secim= JOptionPane.*showInputDialog*(null,"1-TOPLA\n2-ÇIKAR\n3-ÇARP\n4-BÖL",title,1);  
 int l = Integer.*parseInt*(secim); // kullanıcın girdisini tutuyor.  
 while ( l<1 || l>4 ) {  
 secim= JOptionPane.*showInputDialog*(null,"1-TOPLA\n2-ÇIKAR\n3-ÇARP\n4-BÖL",title,1);  
 l = Integer.*parseInt*(secim); }  
  
 switch (secim)  
 {  
 case "1" : {  
 String input1 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "Toplanacak 1. sayınızı girin", "\*\*\*TOPLAMA\*\*\*", 1);  
 String input2 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "Toplanacak 2. sayınızı girin", "\*\*\*TOPLAMA\*\*\*", 1);  
 x = Integer.*parseInt*(input1);  
 y = Integer.*parseInt*(input2);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Çıkarma = "+ (x-y)); break ; }  
  
 case "2" : {String input1 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "1. sayınızı girin", "\*\*\*ÇIKARMA\*\*\*", 1);  
 String input2 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "2. sayınızı girin", "\*\*\*ÇIKARMA\*\*\*", 1);  
 x = Integer.*parseInt*(input1);  
 y = Integer.*parseInt*(input2);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Sonuç = "+ (x-y)); break ;}  
  
 case "3" : {String input1 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "1. sayınızı girin", "\*\*\*ÇARPMA\*\*\*", 1);  
 String input2 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "2. sayınızı girin", "\*\*\*ÇARPMA\*\*\*", 1);  
 x = Integer.*parseInt*(input1);  
 y = Integer.*parseInt*(input2);  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Sonuç = "+ (x\*y)); break ;}  
  
 case "4" : {String input1 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "1. sayınızı girin", "\*\*\*BÖLME\*\*\*", 1);  
 String input2 = JOptionPane.*showInputDialog*(null, "2. sayınızı girin", "\*\*\*BÖLME\*\*\*", 1);  
 float k = Integer.*parseInt*(input1); // bölünen sayı  
 float z = Integer.*parseInt*(input2); // bölen sayı  
 JOptionPane.*showMessageDialog*(null,"Sonuç = "+ (k/z)); break ;}  
  
 }  
 }  
}

SORU 5 :

import java.util.Scanner;  
  
public class Main {  
 public static void main(String[] args) {  
 Scanner girdi = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("1. Sayınızı girin ");  
 int num1 = girdi.nextInt();  
 System.*out*.print("2. Sayınızı girin ");  
 int num2 = girdi.nextInt();  
 System.*out*.print("3. Sayınızı girin ");  
 int num3 = girdi.nextInt();  
 if (num1 == num2 && num1 == num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d = %d", num2, num3, num1);  
 if (num1 == num2 || num1 == num3) {  
 if (num1 == num2 && num1 > num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d > %d", num1, num2, num3);  
 if (num1 == num2 && num1 < num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d < %d", num1, num2, num3);  
 if (num1 > num2 && num1 == num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d > %d", num1, num3, num2);  
 if (num1 < num2 && num1 == num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d < %d", num1, num3, num2);  
 if (num1 < num2 && num2 == num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d > %d", num3, num2, num1);  
 if (num1 > num2 && num2 == num3)  
 System.*out*.printf("%d = %d < %d", num3, num2, num1); }  
 if ( num1 > num2 && num3>num1) System.*out*.printf("%d < %d < %d", num2, num1, num3);  
 if ( num2 > num1 && num3>num2) System.*out*.printf("%d < %d < %d", num1, num2, num3);  
 if ( num3 > num1 && num2>num3) System.*out*.printf("%d < %d < %d", num1, num3, num2);  
 if ( num3 > num2 && num1>num3) System.*out*.printf("%d < %d < %d", num2, num3, num1);  
 if ( num1 > num3 && num2>num1) System.*out*.printf("%d < %d < %d", num3, num1, num2);  
 if ( num2 > num3 && num1>num2) System.*out*.printf("%d < %d < %d", num3, num2, num1);  
 }  
}

SORU 6 :

import java.util.Scanner;  
public class Main {  
 public static void main(String[] strings) {  
  
 Scanner girdi = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("1. Sayınızı girin ");  
 int num1 = girdi.nextInt();  
 System.*out*.print("2. Sayınızı girin ");  
 int num2 = girdi.nextInt();  
 System.*out*.print("3. Sayınızı girin ");  
 int num3 = girdi.nextInt();  
 int orta = *orta*( num1, num2, num3);  
  
 System.*out*.println("Ortanca sayı: " + orta);  
 }  
 public static int orta(int a, int b, int c) {  
 if ((a >= b && a <= c) || (a <= b && a >= c)) {  
 return a;  
 } else if ((b >= a && b <= c) || (b <= a && b >= c)) {  
 return b;  
 } else {  
 return c; }  
 }  
}

SORU : 7

import java.util.Scanner;  
public class Main {  
 public static void main(String[] strings) {  
  
 Scanner girdi = new Scanner(System.*in*);  
 // kullanıcıdan alınan sayılar  
 System.*out*.print("1. Sayınızı girin ");  
 int num1 = girdi.nextInt();  
 System.*out*.print("2. Sayınızı girin ");  
 int num2 = girdi.nextInt();  
 System.*out*.print("3. Sayınızı girin ");  
 int num3 = girdi.nextInt();  
 // GELEN GİRDİLERİ FONKSİYONA YOLLAR  
 int sonuc1 = *signum*(num1);  
 int sonuc2 = *signum*(num2);  
 int sonuc3 = *signum*(num3);  
  
 System.*out*.println("Sayı 1 için sonuç: " + sonuc1);  
 System.*out*.println("Sayı 2 için sonuç: " + sonuc2);  
 System.*out*.println("Sayı 3 için sonuç: " + sonuc3);  
 }  
 // girdileri değerlerini döndürecek fonksiyon  
 public static int signum(int x) {  
 if (x > 0) {  
 return 1; // Pozitif döndürecek  
 } else if (x < 0) {  
 return -1; } // Negatif döndürecek  
 else {  
 return 0; } // sıfır döndürecek  
 }  
}

SORU 8 :

import java.util.Scanner;  
public class Main {  
 public static void main(String[] strings) {  
 Scanner girdi = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("Lütfen sayınızı giriniz = ");  
 int n = girdi.nextInt(); // kullanıcıdan alınan değer  
 // üçgenin yukarı tepesini çizer  
 for (int i=1 ; i<=n ;i++) // her bir yıldızın bulunduğu satırı sayar  
 { for (int m=i;m<n;m++) // satıra göre boşluk bırakır  
 System.*out*.print(" ");  
 for ( int a=0;a<(2\*i-1);a++) System.*out*.print("\*"); // satıra göre yıldız atar  
 System.*out*.print("\n"); // al satıra geçer  
 }  
 // üçgenin alt tepesini çizer  
 for (int i=(n-1) ; i>0 ;i--) // satır değerlerini temsil eder   
 { for (int m=n;m>i;m--) // satıra göre boşluk ataması yapar  
 System.*out*.print(" ");  
 for ( int a=0;a<(2\*i-1);a++) System.*out*.print("\*"); // satıra göre yıldız atar  
 System.*out*.print("\n"); // al satıra geçer  
 }  
 }  
}

SORU 9 :

import java.util.Scanner;  
public class Main {  
 public static void main(String[] strings) {  
 Scanner girdi = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("Lütfen süreyi saniye cinsinden girin = ");  
 long second = girdi.nextLong();  
 long saat = second / 3600;  
 long x = second % 3600;  
 long dakika = x /60;  
 long saniye = x %60;  
  
 if (saat==0 && dakika==0 && saniye==0)  
 return;  
 System.*out*.print("Saat = "+saat);  
 System.*out*.print("\nDakika = "+dakika);  
 System.*out*.print("\nSaniye = "+saniye);  
 }  
}

SORU 10 :

import java.util.Scanner;  
public class Main {  
 public static void main(String[] strings) {  
 Scanner girdi = new Scanner(System.*in*);  
 System.*out*.print("Sayınızı girin = ");  
 int num= girdi.nextInt();  
 for (int i=2;i<=num;i++) {  
 while ((num % i) == 0) {  
 System.*out*.print(" " + i);  
 num = num / i; }  
 }  
 }  
}

SORU 11 :